Übungen für Eigenarbeit

Quiz App in AppInventor

## 1. Quiz App entwickeln

In dieser Sitzung stellen wir die Quiz-App vor und die App wird entwickelt.

Im Video wird erklärt, was if-then-else Anweisungen sind und warum man diese braucht.

Außerdem werden Methoden erklärt.

| Startvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_start1> |
| --- | --- |
| Lernkarten | <https://appcamps.link/ai_quiz_lernkarten1> |
| Abschlussvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_abschluss1> |

## 2. Quiz Inhalte aufbereiten

In dieser Sitzung geht es darum, wie man Inhalte für eine App recherchiert und aufbereitet.

Im Video wird erklärt, dass man verschiedene Dinge beachten muss, wenn man Inhalte für eine App oder ein anderes Medium (Website, Buch,...) recherchiert. Die Zielgruppe spielt eine Rolle, das Medium an sich usw.

| Startvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_start2> |
| --- | --- |
| Lernkarten | <https://appcamps.link/ai_quiz_lernkarten2> |
| Abschlussvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_abschluss2> |

## 3. Quiz Inhalte einfügen

In dieser Sitzung werden die zuvor recherchierten Inhalte in die Quiz App eingefügt. Die App kann dann noch gestaltet oder um weitere Features erweitert werden.

Im Video gibt es einen Rückblick auf den Basiskurs und den Aufbaukurs Quiz. Außerdem wird gezeigt, wie "echter Code" aussieht.

| Startvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_start3> |
| --- | --- |
| Lernkarten | <https://appcamps.link/ai_quiz_lernkarten3> |
| Abschlussvideo | <https://appcamps.link/ai_quiz_abschluss3> |